NUMMER 1/2002

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

DM 4,50 ATS 35 € 2,54/CHF 4.50/BEF 105 € 2,60/LUF 105 € 2,60
NLG 5,80 € 2,63/FF 18,00 € 2,74/ITL 5300 € 2,74
€ 2,30 ESP 450 € 2,70/GDR 950 € 2,79/PTE 550 cont. € 2,74

BASTEI KIDS

Die Schlümpfe

Wieder schlumpfige Preise zu gewinnen!

Der Naturschlumpf erzählt von Tieren im Winter

Käpt'n Grünbart, der Pirat

© Peyo

01
4 394516 204509

LÖSUNG: Gurgelhals hat die Tube mit der blauen Farbe geschlumpft.

In diesem Heft:

Liebe Schlumpf-Fans,
leider ist dies unser letztes Schlumpfheft.
Deswegen möchten wir uns an dieser Stelle noch einmal für die vielen schönen Bilder und Briefe, die wir in den letzten 10 Jahren von Euch bekommen haben bedanken. Seid nicht traurig, denn wir sehen uns bestimmt wieder.
Viel Spass beim Lesen!
Tschüss, Kinder!

Seite 4 **Käptn Grünbart, der Pirat**
Grünbart hat einen Prinzen entführt um eine Truhe mit Gold zu erpressen. Aber er hat nicht mit den Schlümpfen gerechnet!

Seite 2 **Für Rateschlümpfe**
Was fehlt da?

Seite 12 **Für Rateschlümpfe**
Schlumpfiges Labyrinth

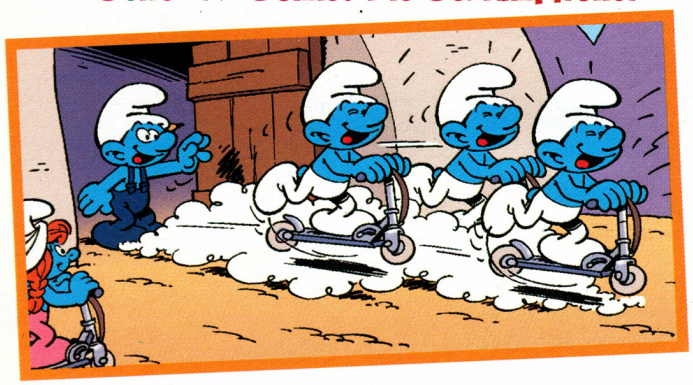
Seite 20 **Für Rateschlümpfe**
Eisiges Bild

Seite 22 **Schlumpfinchens Postseite**
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 24 **Der Große Schlumpf erzählt**
Der Eiswolf

Seite 26 **Für Rateschlümpfe**
Schlumpfige Bootsfahrt

Seite 27 **Comic: Die Schlumpfroller**



Seite 31 **Für Rateschlümpfe**
Viele Schlumpf-Bilder

Seite 32 **Für Rateschlümpfe**
Alles Roller – oder was?

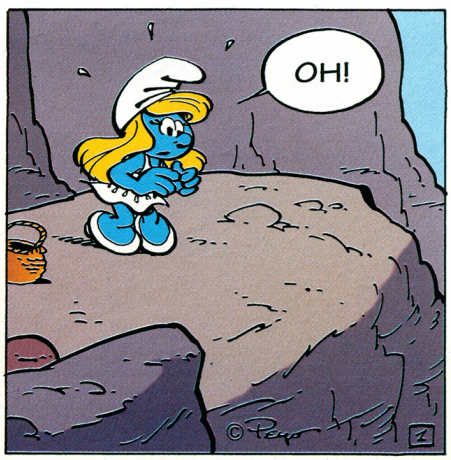
Seite 34 **Heute schon geschlumpft?**
Witze, Vorschau, Impressum

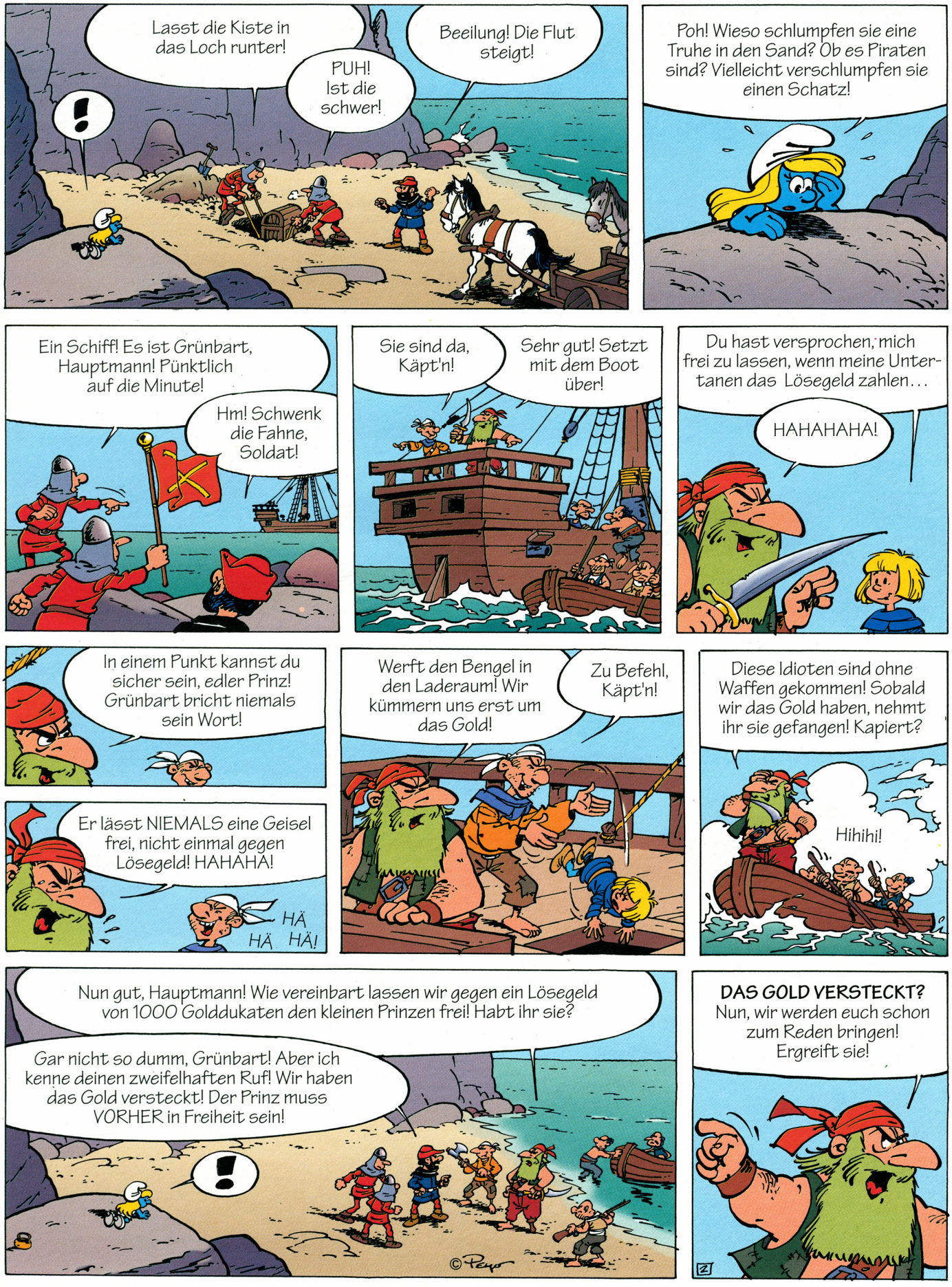
Seite 35 **Schlumpfereien**
Guter Rat ist frisch gestrichen

Seite 14 **Der Naturschlumpf stellt vor:**
Tiere im Winter

Seite 17 **Preisausschreiben**
Mitmachen und gewinnen!

Käpt'n Grünbart, der Pirat



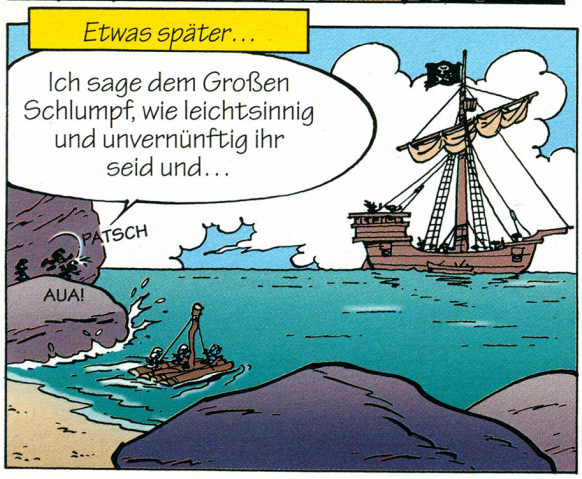

Lasst die Kiste in das Loch runter!
PUH! Ist die schwer!
Beeilung! Die Flut steigt!
Poh! Wieso schlumpfen sie eine Truhe in den Sand? Ob es Piraten sind? Vielleicht verschlumpfen sie einen Schatz!
Ein Schiff! Es ist Grünbart, Hauptmann! Pünktlich auf die Minute!
Hm! Schwenk die Fahne, Soldat!
Sie sind da, Käpt'n!
Sehr gut! Setzt mit dem Boot über!
Du hast versprochen, mich frei zu lassen, wenn meine Untertanen das Lösegeld zahlen…
HAHAHAHA!
In einem Punkt kannst du sicher sein, edler Prinz! Grünbart bricht niemals sein Wort!
Er lässt NIEMALS eine Geisel frei, nicht einmal gegen Lösegeld! HAHAHA!
HÄ HÄ HÄ!
Werft den Bengel in den Laderaum! Wir kümmern uns erst um das Gold!
Zu Befehl, Käpt'n!
Diese Idioten sind ohne Waffen gekommen! Sobald wir das Gold haben, nehmt ihr sie gefangen! Kapiert?
Hihihi!
Nun gut, Hauptmann! Wie vereinbart lassen wir gegen ein Lösegeld von 1000 Golddukaten den kleinen Prinzen frei! Habt ihr sie?
Gar nicht so dumm, Grünbart! Aber ich kenne deinen zweifelhaften Ruf! Wir haben das Gold versteckt! Der Prinz muss VORHER in Freiheit sein!
DAS GOLD VERSTECKT?
Nun, wir werden euch schon zum Reden bringen! Ergreift sie!

ERGEBT EUCH!
NIEMALS!
KLOPP
AUA!
PAFF
AUTSCH!
Wo habt ihr das Gold versteckt? Antwortet!
Lasst den Prinzen frei, oder ich sage nichts!
Die Flut steigt, Käpt'n! Wir müssen zum Schiff zurück!!
Gut! Wir nehmen sie mit! Sie werden reden!
Los! Aufstehen!
Was für eine Geschichte! Ich muss den anderen Bescheid schlumpfen! Wir müssen etwas gegen diese bösen Piraten schlumpfen!
Legt euch in die Riemen!
Ein Schatz?
Ja, und... und es ist das Lösegeld für den Prinzen... die Geisel von Grünbart, dem Piraten!
Ein Pirat?
Ich habe gehört, dieser Grünbart ist ein ganz grausamer Pirat! Wenn der Hauptmann sagt, wo er das Gold verschlumpft hat, werden die Piraten die Truhe werfen und all ihre Geiseln ins Meer schlumpfen. Wir lassen uns besser nicht in diese Geschichte hineinschlumpfen! Zu gefährlich!
WAS?
Du bist ein Feigling, Brillenschlumpf! Wer mit mir schlumpfen will, folge mir nach!
Jawohl! Auf gehts!
Das sag ich, dass du mich beleidigt hast, und...
POING
AUA!
Später...
Schlumpfinchen hat Recht! Es ist eine Truhe!
Sie ist offen! Los, helft mir!
CRRR
Poh! Gold-dukaten!
Wir schlumpfen das Gold in unseren Eimern! Ich habe eine Idee, aber wir müssen schnell schlumpfen!
Eine Idee? Was für eine Idee?
Hierher! Wir schlumpfen das Gold in die Höhle! Zum Schutz vor der Flut!
3
©Peyo

Fertig! Wir haben alles geschlumpft!
Wurde auch Zeit! Die Flut überschwemmt die Bucht und hat den Deckel der Truhe wieder geschlossen!

Und was schlumpfen wir jetzt?
Wir befreien die Geiseln und den kleinen Prinzen!

WAS? Auf keinen Fall! Es ist gefährlich und... und...
Hier gibt es genug Holz, um ein Floß zu schlumpfen!


Etwas später...
Ich sage dem Großen Schlumpf, wie leichtsinnig und unvernünftig ihr seid und...
PATSCH
AUA!

Siehst du was Matrose?
Ich sehe blaue Zwerge a uf einem Stück Holz! An Steuerbord!

HAHAHA! Das war gut! LOS, TRINK NOCH EINEN SCHLUCK! HICKS!
GLUCK

Sie sind beschäftigt! Schlumpft mir nach! Leise!

?
!
Rede, Hauptmann! Wo habt ihr das Gold versteckt?
Ich sag keinen Ton!
SCHLUCK

Erst will ich wissen, ob der Prinz lebt!
Ah, du zweifelst an meinen Worten! Lasst den Bengel raufkommen!

Verrate nichts, Hauptmann! Dieser Schuft wird uns ins Meer werfen, wenn er das Gold hat! Du darfst ihm nicht trauen!

Schweig, du Rotznase! Grünbart hält sich immer an sein eigenes Wort!
KAWAMM
4

©Peyo

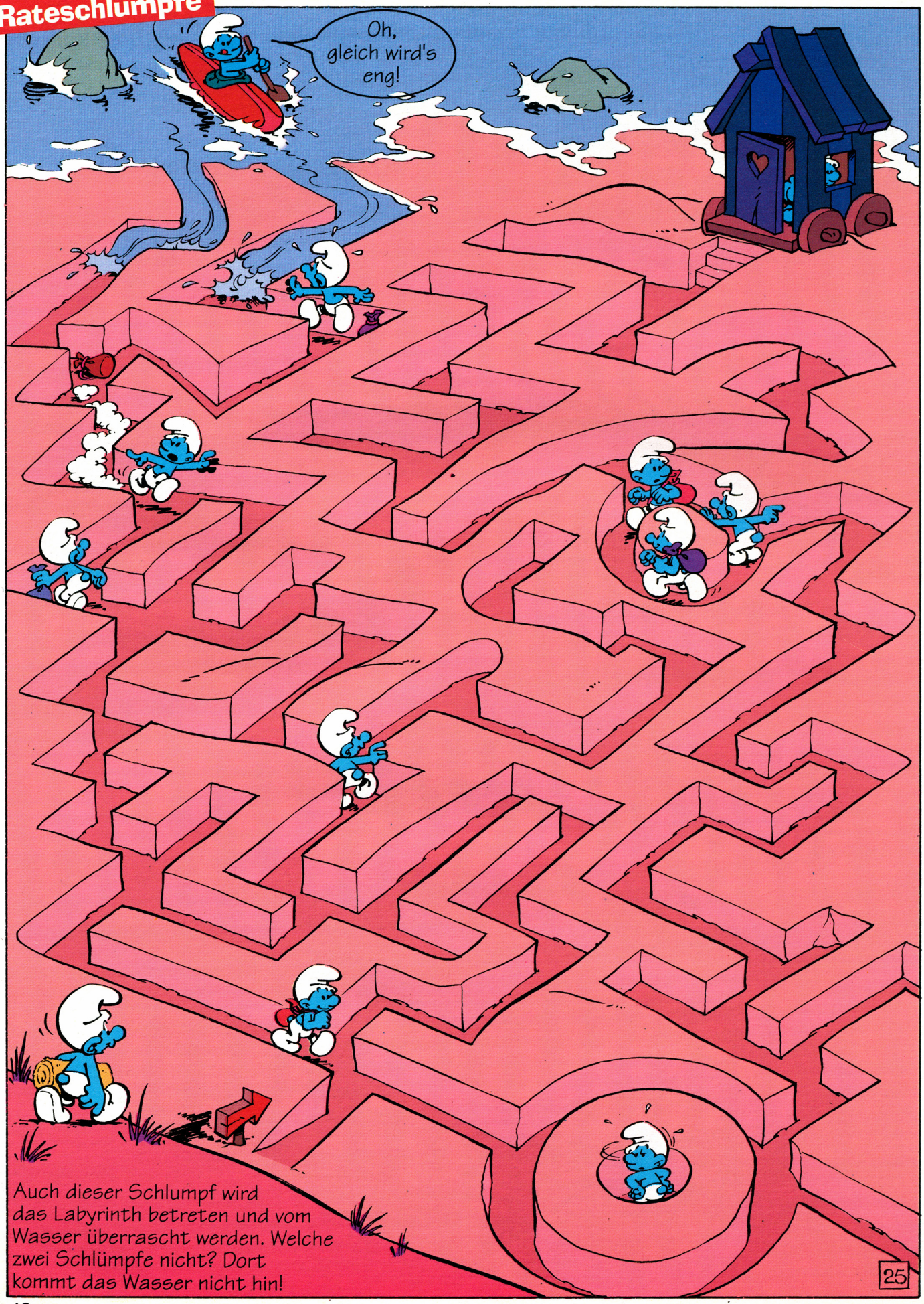
Ich lass dir eine Viertelstunde! Dann entscheidest du dich! Entweder... oder TSCHAKK! Kapiert?
Kommt runter in meine Kajüte. Wir würfeln schon mal den Ersten aus, den wir ins Wasser werfen! HAHAHA!
Ich halte ein Auge auf die Gefangenen, Käpt'n! HICKS!
Der Wachmann ist eingeschlafen! Vorwärts!
RZZZ...
POING
Wer seid ihr?
Freunde! Ich schlumpfe eure Fesseln! Könnt ihr schwimmen?
Leider nicht!
Die Seile sind jetzt locker! Wir schlumpfen mit dem Prinzen auf unserem Floß. Dann rufst du Grünbart und schlumpfst ihm, wo die Truhe ist!
Komm, Prinz! Wir fliehen! Schnell!
?
Grünbart ist misstrauisch! Er wird dir nicht glauben und sich selbst überzeugen wollen! Schlumpf das aus, um das Schiff zu übernehmen! Wir schlumpfen euch in der Bucht! Viel Glück!
Fliehen, Prinz! Das ist ein Befehl!
HOPP
Was soll ich tun, Hauptmann?
Schlumpf mir deine Hand, Majestät!
5
© Peyo

HURRA! Sie kommen mit dem kleinen Prinzen zurück!
Ich hoffe nur, dass sie nicht daran denken, im Laderaum nachzuschlumpfen, ob du noch da bist!
Zur gleichen Zeit...
He! Wach auf! Sag deinem Käpt'n, dass ich rede!
Der Hauptmann will reden, Käpt'n!
BEIM KLABAUTERMANN!
Ich wusste, dass er weich wird! Wir hören ihn uns an, aber... Vorsicht! Der Hauptmann ist genauso ein Fuchs wie ich! HAHAHA!
Wir haben die Truhe in der kleinen Bucht versteckt! Lasst ihr den Prinzen jetzt frei?
Nicht so schnell, Hauptmann!
Wir suchen zunächst das Gold, und wenn wir nichts finden... TSCHAKKK! Kapiert?
Ja, ja! TSCHAKKK!
Grünbart lässt sich herrudern! Die Piraten wollen die Truhe suchen!
Schneller! Ruder rein, Ruder raus! Los, los!
Er hat nur einen Mann auf dem Schiff gelassen. Der Hauptmann hat Glück!
An Bord des Schiffes...
Wachmann, wir haben Durst!
Einverstanden, Hier habt ihr was. Aber ich binde euch nicht los!
Nicht nötig! Wir sind schon frei!
HA HAHA
PAFF
HURRA! Das Schiff gehört uns! Los, Kameraden, sucht mir das Nebelhorn! Ich alarmiere die Hafen-Garnison!
6

©Peyo

HAHAHAHA! Sie haben die Wahrheit gesagt! Die Truhe ist da, bedeckt von der Flut! Das Gold gehört uns! Hihihi!
BEIM KLABAUTERMANN! Da sind ja nur Quallen drin! Sie haben uns reingelegt!
Sieh mal, Käpt'n! Die Spuren hier führen zu der Grotte!
BEIM DREI-SCHWÄNZIGEN SEE-TEUFEL! Dafür werden sie bezahlen!
OH! Die Geisel, Käptn! Wie zum Teufel konnte der Flegel fliehen?
Ihr kriegt mich nicht mehr! Ich werde mich verteidigen! Her zu mir, Schlümpfe!
Ergib dich, Grünbart! Die Verstärkung ist im Anmarsch! Und der Hauptmann hat dein Schiff in der Gewalt! Du hast verloren!
Es stimmt! Unser Schiff hat die Segel gehisst!
Ah! Diese vermaledeiten Landratten! Sie geben Alarm!
POOOOOOOOO
Ich hoffe, dass die Garnison im Hafen den Ruf gehört hat!
POOOOOO
Ergreift den Prinzen! Das ist unsere einzige Chance!
POING
POING
POING
!
Glaubt ihr, Grünbart lässt sich von Kieselsteinchen aufhalten? ZUM ANGRIFF!
©Peyo

Wir können keine Steine mehr schlumpfen!
Schmeißt mit den Goldstücken! Los!
GOLD! DAS IST GOLD!
GREIFT SIE AN, HAB ICH GESAGT!
Haufenweise Golddukaten! POOOH!
Nimm dich in Acht, Pirat!
TACK
Aus dir mach ich Hackfleisch, du Schnösel!
PLOTSCH
HAAAAA
RIF PAF
Die Hafen-Garnison! Wir sind gerettet!
Vorwärts! In den Kerker mit euch!
Nehmt die Gold-stücke als kleines Dankeschön!
Euch verdanke ich mein Leben!
Nein, danke! Für Gold können wir uns nichts schlumpfen! Wir schlumpfen nur selten mit Menschen zusammen, außer in außerordentlichen Fällen.
Wir müssen umkehren! Der Große Schlumpf erwartet uns!
Er ist nett, der kleine Prinz! Er hat mich zum Geburtstag aufs Schloss eingeladen!
Ach ja? Das sag ich dem Gro…
POCK
AUA!
ENDE
© Peyo



Auch dieser Schlumpf wird das Labyrinth betreten und vom Wasser überrascht werden. Welche zwei Schlümpfe nicht? Dort kommt das Wasser nicht hin!

Endlich ist die neue Schlümpfe-CD da!
DIE SCHLÜMPFE
DIE FETTE 13!
SWEET
DIE SCHLÜMPFE
Oh Du Schlumpfige!
Vol 6
als CD und MC
... und zur Weihnachtszeit:
Oh Du Schlumpfige
auch als CD und MC!
EMI
EMI ELECTROLA
© Peyo - 2001
Licensed through I.M.P.S. (Brussels)
www.smurf.com
www.emimusic.de

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Tiere im Winter

Schnee, Frost und klirrende Kälte - brrr, im Winter kann es ganz schön ungemütlich werden. Nur warm eingepackt, mit Pudelmütze, Schal und Handschuhen, traut man sich nach draußen, wenn dicke weiße Flocken vom Himmel fallen. Und wer nach einer Schneeballschlacht so richtig durchgefroren ist, freut sich auf die geheizte Wohnung: Herrlich, diese mollige Wärme! Aber was machen eigentlich die Tiere, wenn es draußen bitterkalt ist?

Winterruhe

Der Braunbär hat zwar einen dicken Pelz, aber in den Gebirgswäldern, die er bewohnt, wird es im Winter auch extrem kalt. Im November/Dezember sucht sich Meister Petz deshalb eine Höhle, in der er überwintern kann. Vorher hat er sich ein dickes Fettpolster angefressen, von dem er während der eisigen Monate zehrt. Nur ab und zu wacht er aus seiner bis April/Mai dauernden Winterruhe auf.
Auch der Dachs verlässt seinen Bau im Winter nur gelegentlich, um seinen Durst zu stillen.

Winterschlaf

Im Gegensatz zu den Tieren, die Winterruhe halten, verlassen die Winterschläfer ihre Quartiere während der eisigen Jahreszeit nicht. Das Murmeltier (links) verstopft seinen Bau im Oktober mit abgerupften Pflanzen, damit keine kalte Luft eindringen kann. Dann rollt es sich zusammen und schläft etwa sieben Monate durch.
Im Frühling erwachen die Tiere wieder. Wusstest du,dass auch Hamster (rechts), Igel und Fledermäuse zu den Winterschläfern gehören?

Fotos: Durand, Archiv

Winterstarre

Lurche und Kriechtiere überdauern den Winter in Winterstarre. Sie sind wechselwarme Tiere. Das bedeutet, dass sich ihre Körpertemperatur nach der Temperatur ihrer Umgebung richtet. Der Laubfrosch (links) überwintert in frostgeschützten Schlupfwinkeln. Herzschlag, Atmung und Stoffwechsel sind dann stark herabgesetzt, und die Tiere sind völlig reglos. Die Griechische Landschildkröte (rechts) ist bei uns ein beliebtes Heimtier. Da die Winter hier wesentlich länger und kälter sind als am Mittelmeer, dauert auch ihre Winterstarre hier zu Lande länger als in ihrer Heimat.

Winterfell

Auch in gemäßigten Klimazonen ist der Winter eine gefährliche Jahreszeit, denn in verschneiten Landschaften sind dunkel gefärbte Tiere von ihren Feinden leicht auszumachen. Der Schneehase hat deshalb einen prima Trick entwickelt: Im Sommer ist sein Fell graubraun, im Winter dagegen völlig weiß. Dank dieses Fellwechsels ist er im Schnee nur schwer zu entdecken.

Winterfit

Tiere, die in Regionen leben, in denen ständig Winter ist, haben sich ihrer Umgebung perfekt angepasst. Der Eisbär (oben) zum Beispiel hat viel kleinere Ohren als der Braunbär, damit an dieser Stelle nicht unnötig viel Körperwärme verloren geht. Der Polarfuchs (unten) lebt ebenfalls im hohen Norden. Damit er keine kalten Füße bekommt, sind diese dicht behaart.

Winterreisende

Zugvögel machen sich ganz einfach aus dem Staub, bevor bei uns die kalte Jahreszeit anbricht und die Nahrung knapp wird. Im September etwa macht sich der Weißstorch auf den weiten Weg nach Süden bis nach Afrika, wo er den Winter verbringt. Erst im März/April kehrt er zurück. Auch Schwalben (rechts unten) überwintern in Afrika. Kommen sie im Frühjahr wieder, weiß man: Der Sommer ist nicht mehr weit!

Die
Schlümpfe
BASTEI
KIDS

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie viele Schlümpfe sind in der gelben Sonne auf S.34?

Schreib die Lösung auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 3.1.2002 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 1/02
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

je 5x 3D Dekoleuchte „Schlumpfine" und 3D Dekoleuchte „Papa Schlumpf"

Diese schlumpfig-schönen Leuchten (ETC, Telefon: 05732/992233, e-mail: info@etc-brune.de) erfreuen jedes Herz und erzeugen eine schlumpfige Stimmung in jedem Zimmer.

5x SCRABBLE Junior

Neu von Mattel: Das kindgerecht gestaltete SCRABBLE-Spiel wächst mit dem Alter des Kindes, der Wortschatz wird spielend erweitert und weckt die Fantasie: ein verjüngter Klassiker!

8x Buch „Eddy, total normal"

Ein turbulenter Kinderroman aus dem Gerstenberg-Verlag, der nicht nur das „ganz normale" Familienchaos beschreibt, sondern gleichzeitig mit viel Wärme die Suche eines 11-jährigen nach sich selbst und seinen Eltern erzählt.

3x „Jack Stone Feuerwehr-löschzug"

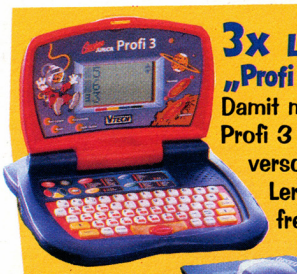
In der neuen Spielwelt von Lego ist Jack Stone der Held, der alles kann und Träume wahr werden lässt. Besonderer Reiz: auf der LEGO Website kannst du unter www.lego.com/jackstone aufregende Abenteuer gemeinsam mit Jack Stone bestehen.

je 1x Gitarren-Set und Blockflöten-Set

Jedes Kind ist musikalisch. Probiert es aus. Es stimmt. Das Gitarren-Set besteht aus einer Kindergitarre, einem Peter Bursch's Gitarrenbuch, einer Gitarrentasche, einer Stimmpfeife, einem Gitarrenplektron und einer CD zum Buch. Das Blockflöten-Set besteht aus einer Holzblockflöte, einer Voggy's Blockflötenschule, einer Flötentasche und einem Flötenputzer (Voggenreiter-Verlag, Bonn).

10x Buch „Gute-Nacht-Lieder"

Eine Sammlung der schönsten Lieder, Geschichten und Gebete zur guten Nacht; dazu einfache Spielideen und Tipps, die das Schlafengehen zu einem schönen Erlebnis machen (Ravensburger Buchverlag).



3x Lerncomputer „Profi 3"

Damit macht Lernen Spaß. Profi 3 von VTech hat 28 verschiedene Lernprogramme, eine freundliche Stimme, lautierte Buchstaben, 3 Schwierigkeitsstufen, Lautstärke- und Kontrast-Regler und ist leicht zu tragen durch Laptop-Format und Tragegriff.

4x CD-ROM „Kommissar Kugelblitz: Vermisst am Mississippi"

Kim, Tochter eines Diamantenhändlers, wurde entführt. Nun kann der Spieler mit Kommissar Kugelblitz die Kidnapper in New Orleans und den Sümpfen von Louisiana verfolgen. Mit rasanter Action und spannenden Rätseln geht es den Gangstern an den Kragen (Terzio-Verlag.)

3x Video „Emil und die Detektive"

Kinder an die Macht! Was alles passieren kann, wenn sich gewitzte Kinder als Detektive betätigen, zeigt die temporeiche Neuverfilmung (BMG).

je 5x Plüsch-Maja, Plüsch-Willie und Plüsch-Flip

Das Musical über die berühmteste Biene der Welt geht zum 25jährigen TV-Jubiläum ab Oktober in ganz Deutschland auf Tournee. Maja, Willie und Flip gibts von der Firma heunec nun zum Spielen und Knuddeln.

6x buntes Vogelhäuschen

Ganz einfach: Im Bastelset „Buntes Vogelhäuschen" von Crayola sind schon fertige Holzzuschnitte, 6 Acrylfarben, Malschablone und Pinsel enthalten; damit ist das Vogelhäuschen, das sich auch als Spardose eignet, schnell fertig.

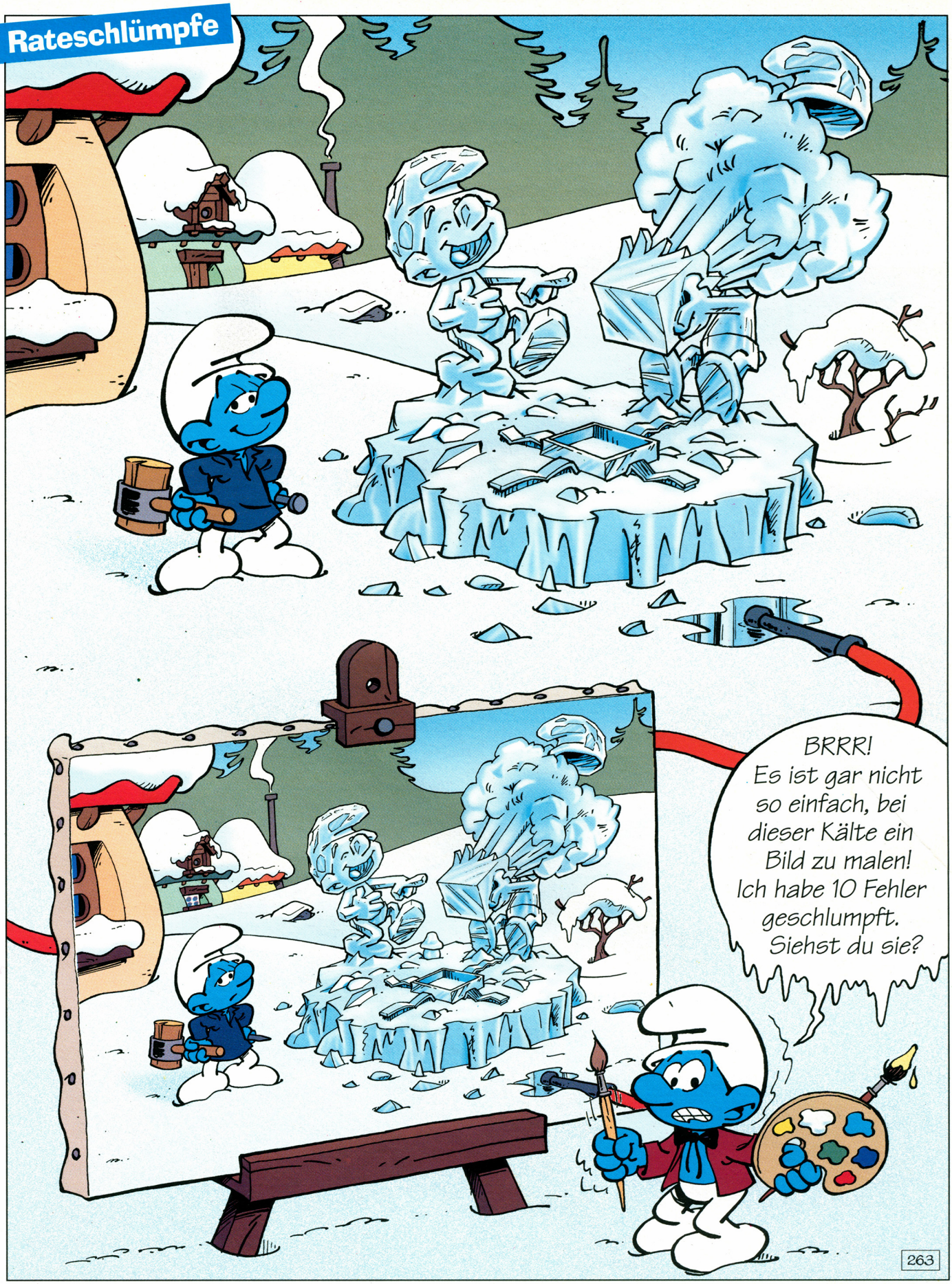
2x Video „Der Grinch"

Eine hinreißende Weihnachtsgeschichte mit dem grünen Zottelmonster und einer ordentlichen Prise schwarzem Humor (UNIVERSAL).

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

Die Schlümpfe
Z
Z
BASTEI KIDS
© Peyo

Für Rateschlümpfe



Lösungen:

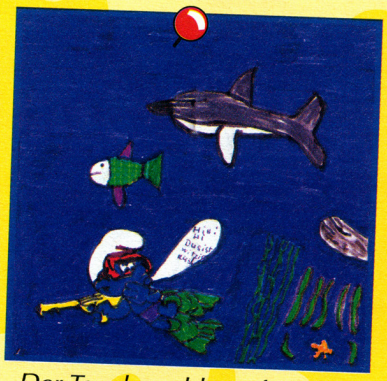
1) Die Tür des grünen Hauses ist durch ein Fenster ersetzt. 2) Der Schornstein ist zu lang. 3) Der Bildhauerschlumpf lächelt nicht. 4) Eine Falte auf seinem Hemd ist verschwunden. 5) Er hält seinen Meißel falsch herum. 6) Eine Tanne ist verschwunden. 7) Es fehlt ein aus dem Schnee ragender Zweig. 8) Die Wasserpfütze ist kleiner. 9) Der Malerschlumpf hat vergessen, einen Eissplitter am Boden in der Nähe des Bildhauerschlumpfs zu malen. 10) Er hat in der Skulptur einen Pilz hinzugefügt.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen
und Freunde!

Leider ist dies unsere letzte Schlumpfpostseite. Schickt uns also bitte keine Bilder mehr zum Abdrucken. Auch eure Suche nach Briefpartnern können wir nun nicht mehr veröffentlichen. Aber seid nicht traurig. Wir Schlümpfe leben weiter in unserem schönen Dorf, an einem ganz geheimen Ort in einem tiefen Wald. Und bestimmt sehen wir uns wieder.

Bis dahin grüßt euch ganz herzlich
Euer Schlumpfinchen
(Redaktionsleitung Bastei KIDS Schlumpfpost)



„Der Taucherschlumpf" von Stefanie von Allmen, CH-3822 Lauterbrunnen

„Der Eitle Schlumpf und Schlumpfinchen" von Anja Weißbach (11), Karlstr. 26, 58636 Iserlohn. Ich suche auch eine Brieffreundin zwischen 9-11 Jahren. Meine Hobbys: Schlümpfe, Briefe, Tiere, Musik

MALECKE

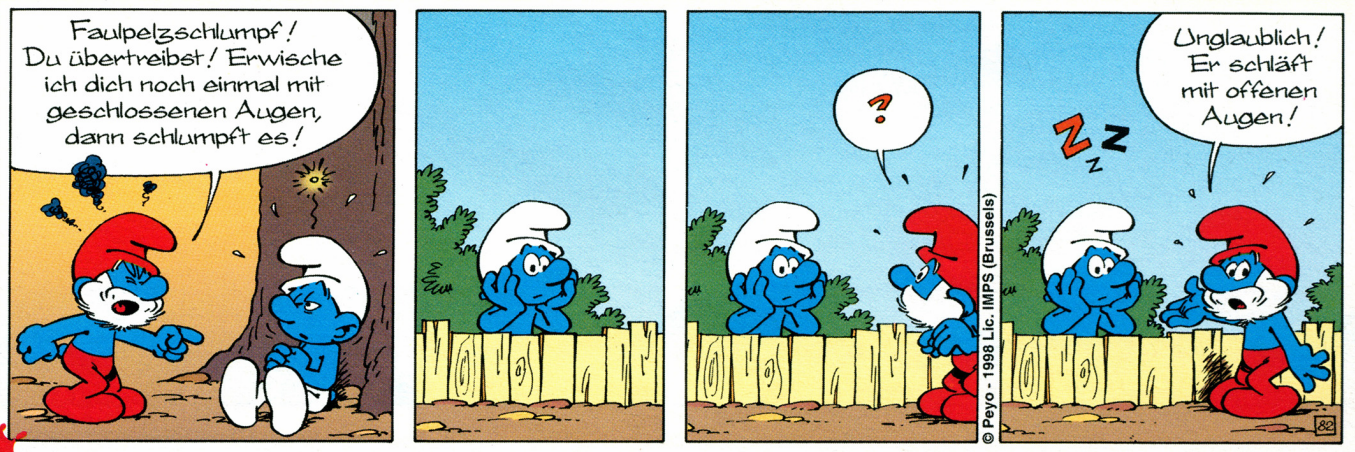
Ein aus vier Zeichenblättern zusammengesetztes Riesenbild: „Babyschlumpf auf Unterwasser-Reise" von Eva Seidenuth und Sabrina Ußmüller (8), 96135 Stegaurach

Wer schreibt mir?

Steffen Kleinot (8)
Oelmühlenweg 2
44225 Dortmund
Meine Hobbys: Kika schauen, Cityroller fahren, und Schlumpfhefte. Ich bin in der 3. Klasse und suche einen Brieffreund

Annabelle und Anika Junk
Petersbergstr. 65
50939 Köln
Unsere Hobbys: Tanzen, Telefonieren, Musik hören, Shoppen. Wir suchen jeweils einen Brieffreund im Alter zwischen 10 und 12 Jahren. Es wäre super, wenn ihr in unserer Nähe wohnt. Bitte Telefonnummer mit angeben.

Janine Thaler (9)
Unterwinkel 7
I-39052 Kaltern
Meine Hobbys: Roller fahren, Tanzen, Eiskunstlauf, Schwimmen, Rad fahren, Briefe schreiben. Ich suche eine Brieffreundin zwischen 8 und 11 Jahren.



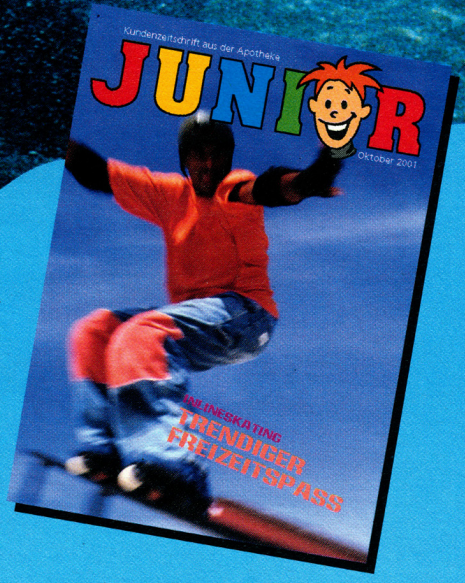
50 JAHRE JUNIOR

Tierisch gut!

Die lustigsten Comics

Die spannensten Reportagen

Die schönsten Tierbilder



... findest du im JUNIOR, der Kinderzeitschrift im Taschenformat. **Frage nach JUNIOR in deiner Apotheke.**

+++ www.halloJUNIOR.de +++ www.halloJUNIOR.ch +++ www.halloJUNIOR.at +++

Der Große Schlumpf erzählt:

Der Eiswolf

Es war einmal, vor gar nicht langer Zeit, da war der Schlumpffluss zugefroren. Schon am frühen Morgen machten sich die Schlümpfe auf, um die Freuden des Schlittschuhlaufens zu genießen. Nur der Griesgramschlumpf war nicht dabei. Er mag sich weder freuen noch Schlittschuh laufen ...

Die Schlittschuhläufer aber ließen sich vom Griesgramschlumpf den Spaß nicht verderben. Begeistert flitzten sie den ganzen Fluss entlang. So kamen sie auch zu der Stelle, wo der Schlumpffluss im Wald verschwand. Sie ahnten nicht, in welch große Gefahr sie sich begaben...

Denn plötzlich schoss hinter einem Felsen ein riesiger Wolf hervor. Beim Anblick seines großen geöffneten Mauls, in dem schreckliche Zähne blitzten, blieb ihnen der Entsetzensschrei fast im Halse stecken. Doch zum Glück war die Eisdecke viel zu dünn, um das Gewicht eines Wolfs zu tragen, selbst wenn er wie jetzt im Winter reichlich abgemagert war. Das Eis brach und die wilde Bestie sank bis zum Hals in das eiskalte Wasser.

„Geschieht dir recht!", freute sich der Muskelschlumpf. „Das wird dich lehren, uns ohne Federlesen fressen zu wollen!"

Der Wolf versuchte verzweifelt, dem Wasser zu entkommen. Aber seine großen Pfoten fanden auf dem glatten Eis kaum Halt. Und jedes Mal, wenn er versuchte, sich hochzuziehen, brach das Eis noch ein Stück.

„Der Arme wird ertrinken", rief Schlumpfinchen aus.

„Wir müssen ihn da rausschlumpfen!"

„Was? Dieses Ungeheuer wird uns verschlingen!", protestierte der Muskelschlumpf.

„Aber wir sind keine Ungeheuer!", rief Schlumpfinchen. „Wir müssen etwas für ihn tun!"

Der Muskelschlumpf zuckte mit den Schultern. Mit resigniertem Gesichtsausdruck zeigte er auf einen großen Ast an der Böschung.

„Wir schlumpfen ihn quer über das Loch im Eis", schlug er vor. „Der Wolf kann sich an ihm festhalten! Dann hat er die Chance, sich zu retten."

Mit vereinten Kräften gelang es den Schlümpfen, den schweren Ast von der Stelle zu bewegen. Mit dem Mut der Verzweiflung klammerte sich der Wolf an den Ast. Mit letzter Kraft gelang es ihm, dem eiskalten Wasser zu entkommen und sich ans Ufer zu schleppen, wo er lang ausgestreckt liegen blieb. Seine Augen waren geschlossen, er zitterte an allen Gliedern.

„Bei dieser Kälte wird er erfrieren!", sagte Schlumpfinchen. „Wir schlumpfen ein Feuer, um ihn zu wärmen."

Und die Schlümpfe, die nur auf ihr gutes Herz hörten, sammelten Holz und zündeten ein großes Feuer an. Normalerweise fürchten die wilden Tiere die Flammen. Aber der Wolf reckte und streckte sich um so viel Wärme wie möglich aufzunehmen. Es dauerte viele Minuten, und eine ordentliche Menge Holz war nötig, bis er so langsam wieder aufgetaut war. Endlich richtete er sich auf und wandte den Schlümpfen den Kopf zu.

„Es geht ihm besser", stellte Schlumpfinchen erleichtert fest.

„Und ich glaube, dass er seinen Appetit wieder findet!", fügte der Feinschmeckerschlumpf hinzu, als er in den Augen des Wolfes ein Flackern sah, dass er sehr gut kannte.

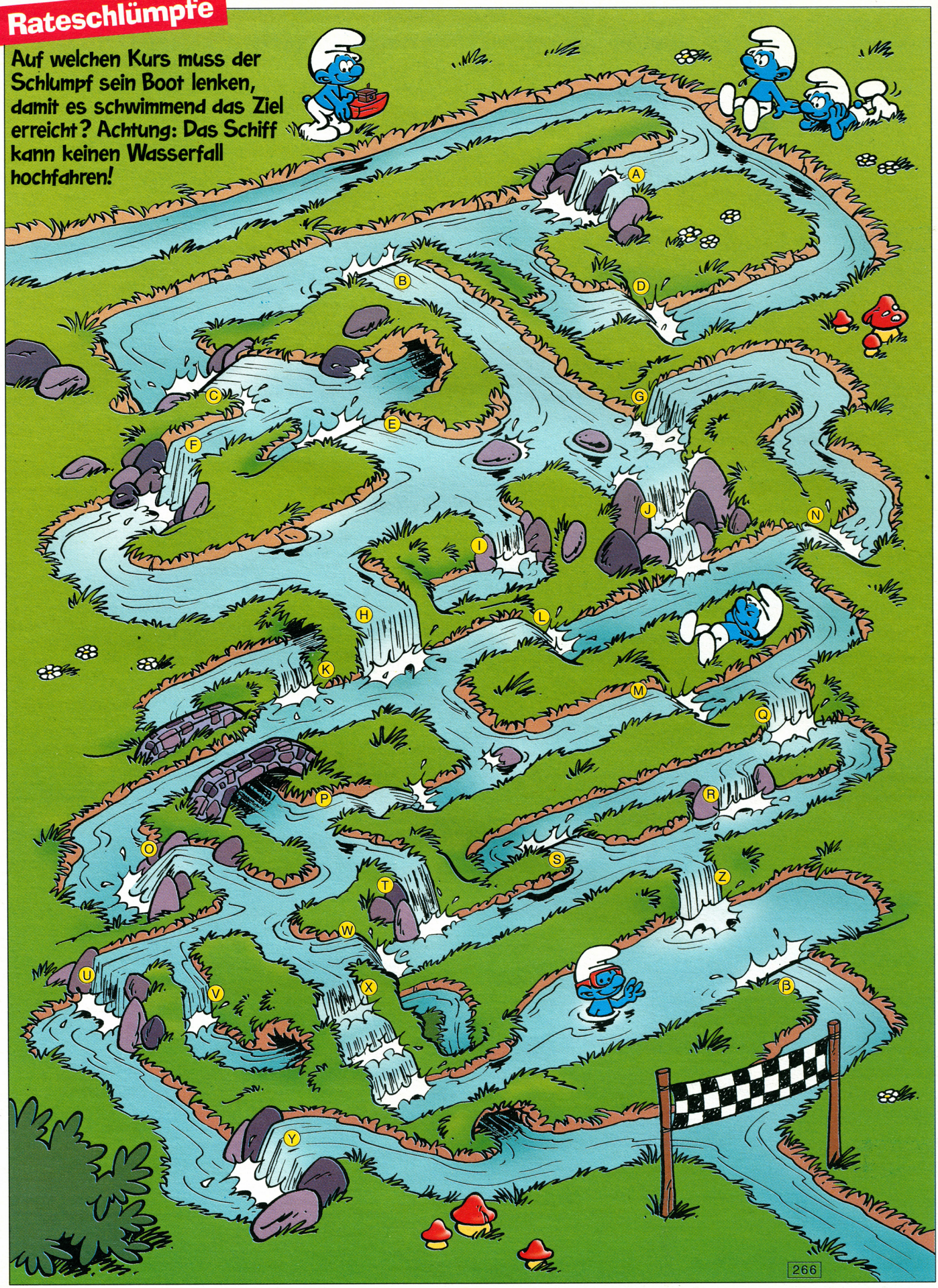
„Wünscht jemand, sich fressen zu lassen, um unseren Freund wieder zu Kräften kommen zu lassen?", fragte der Muskelschlumpf aus Spaß.

Niemand lachte. Im Gegenteil. Erschrocken schwangen sie die Kufen und flitzten eiligst in Richtung Schlumpfdorf davon.

Der Wolf aber folgte ihnen nicht. Zweifellos war er noch zu schwach. Oder, wer weiß es schon? – bewies er damit seinen Rettern seine Dankbarkeit?

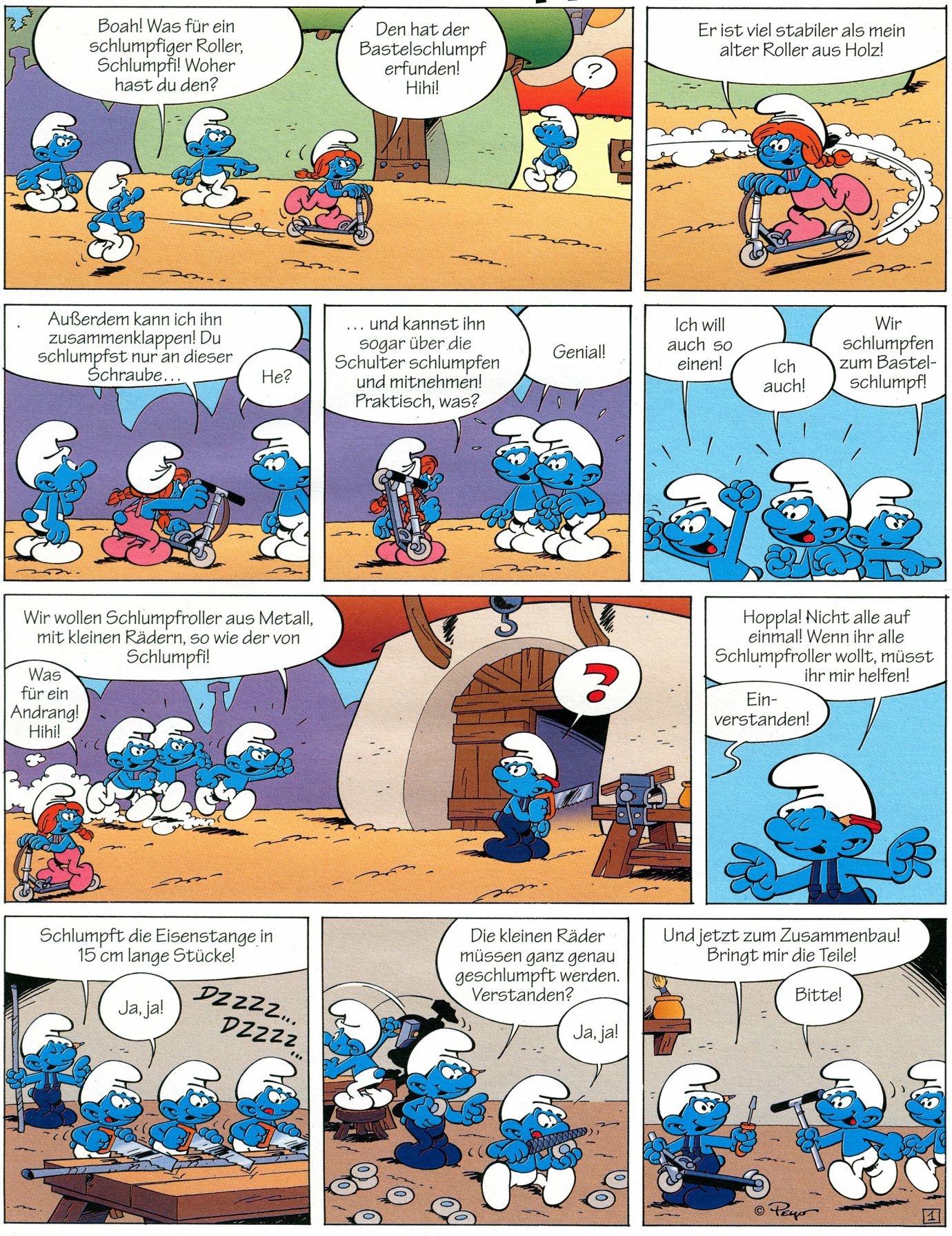
Für Rateschlümpfe

Auf welchen Kurs muss der Schlumpf sein Boot lenken, damit es schwimmend das Ziel erreicht? Achtung: Das Schiff kann keinen Wasserfall hochfahren!



Lösung: A - F - I - V

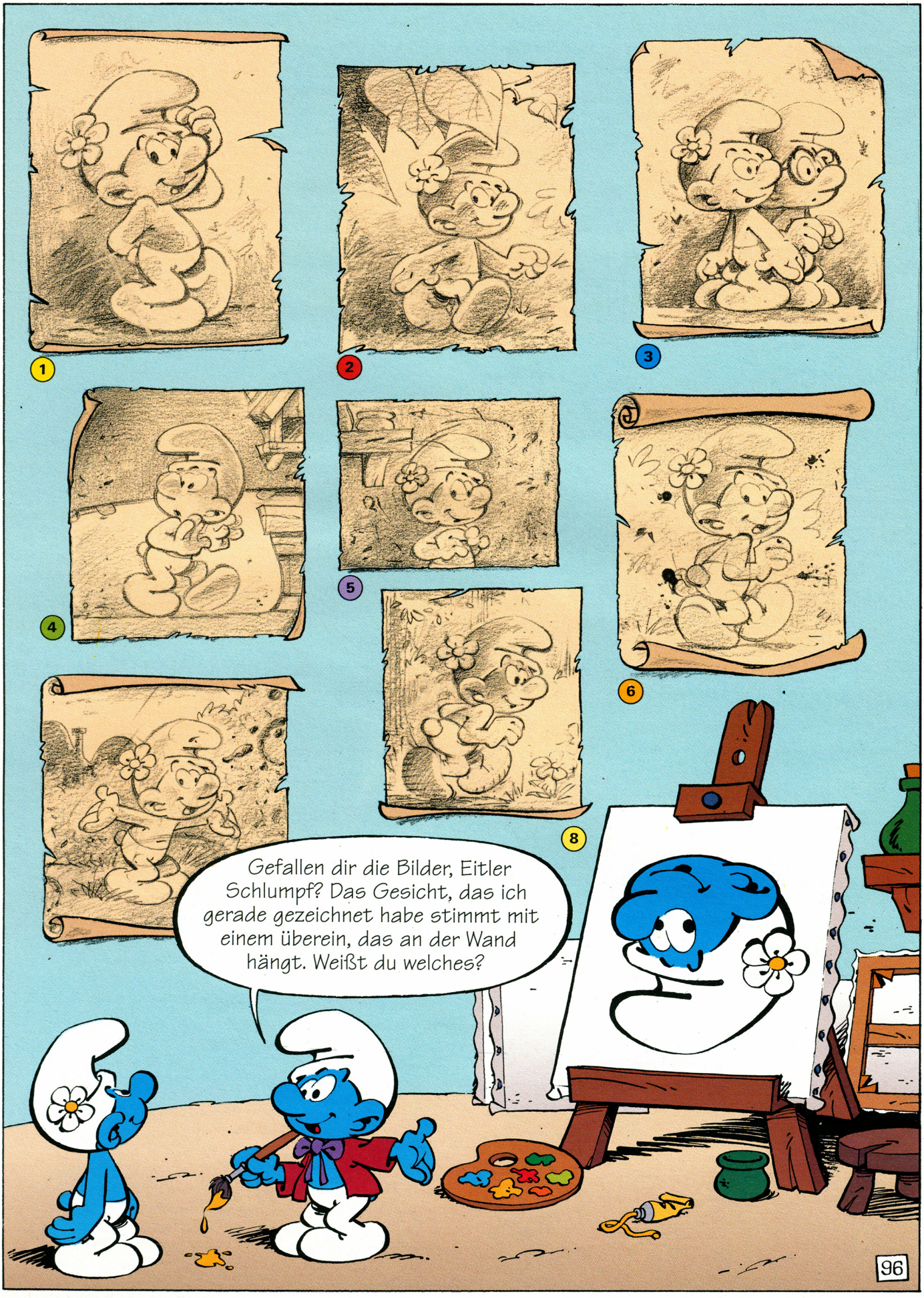
Die Schlumpfroller



Kontrolle… sehr gut! Er schlumpft perfekt!
Und der Lenker? Und der Tragegurt?
Bleibt nur noch, die Schraube am Lenker zu schlumpfen! Bitte sehr!
Vergiss den Gurt nicht!
Bitte schön! Der erste Schlumpfroller ist fertig!
Oh, danke, Bastel-schlumpf!
Kurz darauf…
Ihr habt alle gut geschlumpft und euch die Schlumpf-roller verdient!
Wir können sie aus-probieren?
Viel Spaß damit!
YIPPIEHHH!
!?!!
RINGERING
RINGERING
HALTET AN, ICH…
KLOING
Das sag ich dem Großen Schlumpf und ich werde…
RINGERING
RINGERING
Oh, entschuldige! Hihi!
AUAAA!
Großer Schlumpf, Großer Schlumpf! Sieh dir an, was sie jetzt schon wieder schlumpfen!
Ja, was denn?
DAS DA!
Oh, aber… Das sind ja Schlumpfroller!
Sie schlumpfen sehr schnell! Und man kann sie zusammen-schlumpfen!
© Peyo
2

Willst du es auch mal probieren, Großer Schlumpf?
O ja, gern!
GRRR
KLICK
Haha! Aber das schlumpft ja sehr gut! Erinnert mich an meine Jugendzeit!
Bravo, Großer Schlumpf!
Schlumpfen wir ein Rennen, Großer Schlumpf?
Um die Wette!
Hihihi!
Einverstanden! Wer als Erster an der Mühle ist, hat geschlumpft!
JAAAA
Happuh! Ist das schlumpfig!
Der Große Schlumpf hat einen großen Vorsprung!
Ich glaube, ich bin noch gut genug in Form, um die Kleinen zu schlumpfen!
?
Aber, das ist doch die Tochter von meinem Freund, dem Müller Franz!
Petra! Hast du Kummer?
BUHUUU! HUHU! SCHNIEF
Oh, Großer Schlumpf! Ein böser Kerl hat mein niedliches weißes Kaninchen, das ich so sehr liebe, gestohlen! BUHUUU... Er ist ein Händler für Hasenfelle und wird ihm die Haut abziehen! SCHNIEF...
?
Mein armes weißes Kaninchen! Es ist verloren! BUHUHUUU! Wie schrecklich...
Vielleicht holen wir ihn noch ein! Schlumpft mir nach!
Etwas später....
Dort! Das muss er sein! Er schlumpft noch mehr Kaninchen mit!
Man gibt mir im Dorf bestimmt einen guten Preis für dein Fell, mein Dicker!
© Peyo
3

RINGERING
RINGERING
?
!
KLOING
Hihi!
Hierher, mein Freund! Du bist geschlumpft!
PLOTSCH
O nein! Er schlumpft meinen Schlumpfroller! Schnell weg hier!
WAS???!!! Dank dieser kleinen Roller können diese verdammten Zwerge so schnell fliehen? Das glaub ich einfach nicht!
Wartet auf mich!
Komm!
Schlumpft euch! Schnell!
Ich brauch es nur so zu machen wie diese Knirpse, dann hol ich sie ein! HAHAHA!
Dieser dicke Tollpatsch ist bestimmt noch nie auf einem Schlumpfroller geschlumpft! Hihi! Den haben wir uns vom Hals geschlumpft!
Hihihi!
Hihi!
UUUUAAAHHHH
Etwas später...
Mein weißes Kaninchen! Oh, wie ich mich freue!
Ende schlumpfig, alles schlumpfig! Machs gut, Petra!
Wie kann ich euch nur danken, meine lieben Freunde?
Bitte deinen Vater um ein paar Brezeln und Krapfen für morgen! Wir möchten ein Fest schlumpfen!
Wer als Erster im Dorf ist, hat geschlumpft! Yippieh!
Hihihi!
© Peyo
4
ENDE


1
2
3
4
5
6
8
Gefallen dir die Bilder, Eitler Schlumpf? Das Gesicht, das ich gerade gezeichnet habe stimmt mit einem überein, das an der Wand hängt. Weißt du welches?
96

Für Rateschlümpfe

1 Jeder Gegenstand, den der Große Schlumpf gezeichnet hat, entspricht einer Zahl. Achtung! Die Zahlen sind alle unterschiedlich!

2 Nur einer dieser Umrisse gehört zu einem Schlumpf in diesem Bild. Welcher?

A. B. C. D.

3 Bastelschlumpf! Mir fehlt eine Schraube. Wo ist sie hingeschlumpft?

4 Fünf Sachen sind in dieser Zeichnung falsch. Welche?

Lösungen:

1 Rollschuh = 1, Skateboard = 2 und CityRoller = 4 2 Der richtige Umriss hat den Buchstaben C 3 Die Schraube befindet sich in der Tasche des Großen Schlumpfs 4 Sachen, die in der Zeichnung falsch sind: einer der CityRoller hat ein viereckiges Rad, ein Pilz ist auf dem Wasser gewachsen, ein Fuß an der Tafel des Großen Schlumpfs ist abgesägt, es fehlt ein Rad an dem CityRoller, der an der Spitze liegt, der Pilz auf dem Baum hat einen Schornstein

264-265

Heute schon geschlumpft?

Der Bastelschlumpf hat eine Seifenkiste gebaut. Gemeinsam mit Schlumpfinchen probiert er sie aus und sie rasen einen Hügel hinab. Plötzlich meint der Bastelschlumpf: „Hm, da scheint was nicht zu stimmen, irgendwas klappert." – „Mach dir keine Sorgen", meint darauf Schlumpfinchen. „Das sind nur meine Zähne."

„Bist du jetzt brav oder willst du ohne Essen ins Bett?", droht Schlumpfinchen dem Babyschlumpf. Babyschlumpf überlegt: „Was gibt es denn?"

„Weißt du, warum die Fische stumm sind?", fragt der Brillenschlumpf den Anglerschlumpf. „Na ja", meint der," „wie sollen die auch reden, wenn sie den Kopf unter Wasser haben?"

blubb blubb

„Wieso schläfst du jedesmal im Englisch-Unterricht ein?", fragt der Große Schlumpf den Dummkopfschlumpf tadelnd. Antwortet der: „Ich mache es nur wie der Brillenschlumpft. Der sagt **immer, dass er Englisch im Schlaf** gelernt hat."

One sheep... two sheep... three...

Der Malerschlumpf gibt Zeichenunterricht. Die Schlümpfe sollen eine Wiese zeichnen, auf der eine Kuh weidet. Der Griesgramschlumpf liefert ein leeres Blatt ab. „Wo ist denn das Gras?", wundert sich der Malerschlumpf. – „Das hat die Kuh gefressen" antwortet der Griesgramschlumpf. „Und wo ist die Kuh?" – „Die bleibt doch nicht da, wo kein Gras mehr ist!"

Der Dummkopfschlumpf fragt den Griesgramschlumpf : „Können Fische riechen?" – „Klar", antwortet der. „Wenn sie lange genug liegen."

Der Naturschlumpf erklärt: „Maulwürfe sind sehr nützlich. Jeder Maulwurf frisst täglich so viele Insekten, wie er selber wiegt!" Darauf der Überraschungsschlumpf: „Ach ja? Und woher weiß der Maulwurf, wie viel er wiegt?

Der Dichterschlumpf und der Fröstelschlumpf machen einen Morgenspaziergang. Sagt der Dichterschlumpf: „Wie schön frisch die Luft heute Morgen ist!" Darauf der Fröstelschlumpf: „Kein Wunder, sie ist ja auch die ganze Nacht draußen gewesen."

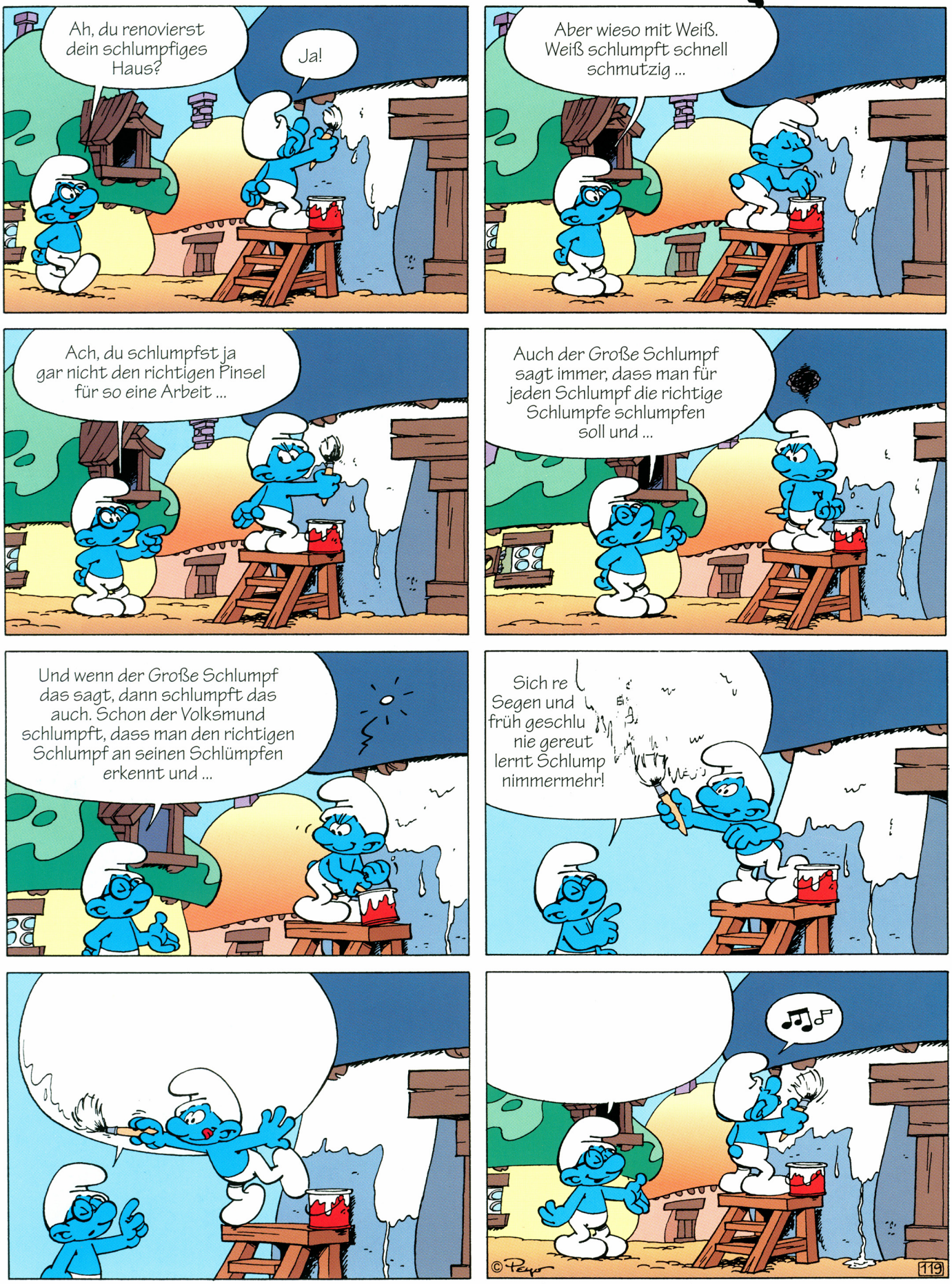
Impressum

Die Schlümpfe

Die Kinderzeitschrift erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich:
Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043 - (1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Guter Rat ist frisch gestrichen



Barbie in ihrem schönsten Abenteuer!
Barbie® IN Der Nußknacker
Oooh, alle spielen mit!
Barbie®
www.barbie.de
Los geht's in Pferd Marzipans Schlitten!